



HEAL THE WORLD!



STEAM
euskadi



innobasque
Berrikuntzaren Euskal Agentzia
Agencia Vasca de la Innovación

Objetivos

Promover las profesiones relacionadas con la ciencia, la ingeniería y las matemáticas entre el alumnado de 5º de primaria.



Desarrollar las competencias básicas fomentando la creatividad, innovación, indagación e investigación.



Descripción

1. Actividad inicial

Visita de los ciudadanos de una ciudad contaminada. ¡Necesitan nuestra ayuda!

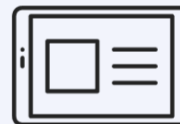


2. Aportaciones de las distintas asignaturas

Ciencias naturales
Ciencias sociales
Lengua Castellana
Lengua Vasca
Matemáticas
Robótica

3. Producto final

Diseño y creación de la maqueta "ciudad verde", que da solución al problema inicial.



Aportaciones de las distintas asignaturas



Proceso de trabajo



Aprendizaje basado en proyectos



Aprendizaje basado en problemas



Aprendizaje cooperativo



Gamificación



**Aprendizaje basado en el pensamiento
(TBL)**

Resultados obtenidos

Participantes y colaboradores

- 40 alumnos de 5º de primaria
- Claustro de profesores de primaria
- Dirección del centro.
- Ingeniero técnico químico del Gobierno Vasco.

Mejora de la capacitación STEAM de los alumnos y alumnas de 5º de primaria, despertando en ellos gran motivación por el ámbito tecnológico.

Tras la realización de esta iniciativa, tanto los alumnos como el profesorado y el equipo directivo **valoraron positivamente el proyecto.**

Carácter innovador



Aspecto tecnológico

Producto final: maqueta formada por un circuito eléctrico y por elementos diseñados e impresos en 3D.



Metodologías innovadoras

Objetivo: promover el pensamiento crítico y creativo del alumnado.



Proyecto integrador de las siglas STEAM

Proyecto realizado en cooperación con las distintas áreas.



Eskerrik asko!



STEAM
euskadi



innobasque
Berrikuntzaren Euskal Agentzia
Agencia Vasca de la Innovación