

## A13 - FP/PARKE – Bokazioak pizten

FP Parke Ikaslan, HETEL eta Euskadiko Parke Teknologikoek (PTE) antolatutako ekimena da. Lanbide zientifiko-teknologikoekiko interesa piztea du helburu, Lanbide Heziketaren ikuspegitik. Jarduera honek bi zati ditu: **lana ikasgelan**, STEM profesionalak eta Zamudioko Parke Teknologikorako bisita, **Hackathon** batean parte hartzeko.

Kurtsoa/Maila

### 1. Batxilergoa

Datak

### Adosteke

Ikaskuntza-arloak

### Kultura Zientifikoa Lanbide Orientazioa Teknologia

Jarduera formatua

### Aditua ikasgelan

Hizkuntza

### Euskara, Gaztelania

Irismen geografikoa

### Araba/Álava, Bizkaia, Gipuzkoa

Entitatea/Enpresa

### Euskadiko Parke Teknologikoak, HETEL e Ikaslan

Baliabide materialak eta ekonomikoak

### Ikusi fitxaren amaiera

### STEM Deskribatzaileak

STEM 3

STEM 6

### STEAM Printzipioak

P3

P5

### Prestakuntza

#### Aldez aurreko lana ikasgelan

Irakasleek STEM lanbide eskatuenei buruzko orientazioa emango diete ikasleei, bokazio zientifiko-teknologikoak bultzatzeko.

#### Jarduera gauzatzea

**1.FASEA:** 2 adituk gidatutako aldez aurreko lana ikasgelan.

LEINNko ikasleek gidatutako dinamika baten bidez (Mondragon Unibertsitatea), Batxilergo 1.mailako ikasleak Lanbide Heziketako zientzia eta teknologiaren mundura hurbiletik eta modu interaktiboan hurbildu ahal izango dira. Teknologia Parkeko enpresa batean lan egiten duen Lanbide Heziketako ikasketak egin berri dituen pertsona batek eta esperientzia handiagoko beste langile batek emango die aholkularitza uneoro.

Zati hori bukatutakoan, entregatzekoak bete beharko dituzte, bigarren zatira pasatzeko edo ez pasatzeko (100 ikasle inguru).

**2.FASEA:** Hackathon

Hautatutako ikasleak Parke Teknologikora eramango dira Hackathon bat egiteko, hau da, hainbat erronka gainditu eta konponbideak elkarrekin bilatu beharko dituzte.

## A13 - FP/PARKE – Bokazioak pizten

### Curriculumarekin lotura

Jardueran lantzen diren curriculum ikasketak:

#### **Kultura zientifikoa**

- Teknologia berriak komunikazioan eta informazioan.
- Erronka zientifikoak eta etorkizunerako lehentasunak.

#### **Teknologia**

- Ikerketa- eta garapen-proiektuak: Design Thinking. Ikertzeko eta asmatzeko teknikak.
- Ekimena, erresilientzia, pertseberantzia eta sormena, arazoei diziplina arteko ikuspegitik ekiteko.
- Dokumentazio teknikoa zabaltzea eta jakinaraztea. Prestakuntza, erreferentzia eta aurkezpena.
- Materialak eta fabrikazioa: material teknikoak eta material berriak. Sailkapena, hautaketa eta aplikazio bereizgarriak.

### Baliabideak

#### **Baliabide materialak:**

- Gelan alde zuzenetik lan egiteko: jarduera egiten den gelak ordenagailua eta proiektagailua izan behar ditu.

#### **Baliabide ekonomikoak:**

- Parke Teknologikora bisita egiteko, autobusa beharko da (normalean HETEL, Ikaslan, Euskadiko Parke Teknologikoak) eta jardueraren berezko baliabideak (aretoa, material didaktikoa...).

#### **Informazio gehiago:**

<https://www.fpparke.eus>