

A22 - Claves del diseño industrial en el sector del automóvil.

El alumnado, a través de la **charla de una persona experta** perteneciente a la empresa cooperativa Maier S.Coop, tendrá ocasión de conocer cómo se lleva a cabo el diseño industrial para en distintas piezas y componentes del sector del automóvil.

Curso escolar
1º Bachillerato

Fechas
Febrero - abril 2025

Áreas de aprendizaje
Digitalización
Orientación profesional
Tecnología

Formato
Experto en el aula

Idioma
Euskera

Alcance geográfico
Bizkaia

Entidad/Empresa
Maier S.Coop.

Recursos materiales y económicos
Ver final de ficha

Descriptores STEM

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 6

Principios STEAM

P1

P3

P4

P5

Preparación

Docente-Profesional

La persona experta se reúne con el profesorado, para ajustar el contenido al conocimiento previo del alumnado. La charla se podrá enmarcar en el desarrollo de un proyecto o reto.

Trabajo previo en aula

El alumnado preparará las preguntas, dudas, posibles prototipos a plantear a la persona experta, en base a conocimientos previamente adquiridos.

Ejecución de la actividad

- La persona experta le explicará al alumnado el proceso de diseño del producto mediante el dibujo, de manera que puedan conocer el proceso de desarrollo de producto.
- Asimismo, la persona experta incidirá en la importancia de la creatividad, el trabajo en equipo y el interés por la resolución de problemas.
- Mediante ejemplos reales, evidenciará la aplicación industrial real de lo trabajado previamente en el aula.
- Para ello, se utilizan productos físicos y vídeos.
- Además, explica su carrera profesional, vivencias, el trabajo que realiza en la empresa y el conocimiento necesario para realizar el trabajo.

Integración en el aula

El alumnado aplicará lo aprendido en la situación problema o proyecto y valorará la actividad.

A22 - Claves del diseño industrial en el sector del automóvil.

Vinculación curricular

Aprendizajes curriculares que se trabajan en la actividad:

Tecnología

- Materiales y fabricación: clasificación y prototipado. Técnicas de fabricación digital aplicada a proyectos. Conocer el proceso industrial en una empresa real.
- Procesos de fabricación contextualizados en el sector de automoción y la fabricación de componentes.
- Sistemas mecánicos, eléctricos y electrónicos: diseño, cálculo, montaje y experimentación física o simulada. Aplicación práctica a proyectos.
- Difusión y comunicación de documentación técnica. expresión, elaboración, referenciación y comunicación gráfica (diseño).

Recursos

Recursos materiales:

- Se concretará dependiendo de las características de la actividad.

Más info:

<https://www.maier.es/es/>