

# A·22 Claves del diseño industrial en el sector del automóvil

01

## Curso escolar

1º Bachillerato

## Fechas

Febrero - Abril 2026

## Áreas de aprendizaje

Digitalización  
Orientación profesional  
Tecnología

## Formato

Experto en aula

## Idioma

Euskera

## Alcance geográfico

Bizkaia

## Entidad que imparte la actividad

Maier S.Coop.

El alumnado, a través de la charla de una persona experta perteneciente a la empresa cooperativa Maier S.Coop, tendrá ocasión de conocer cómo se lleva a cabo el diseño industrial para en distintas piezas y componentes del sector del automóvil.

## Descriptorios STEM

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 6

## Recursos

### Recursos materiales

Se concretará dependiendo de las características de la actividad.

### Más información

maier.es

# A·22 Claves del diseño industrial en el sector del automóvil

02

## DESARROLLO

### Fase: preparación

**Docente-Profesional:** La persona experta se reúne con el profesorado, para ajustar el contenido al conocimiento previo del alumnado. La charla se podrá enmarcar en el desarrollo de un proyecto o reto.

**Trabajo previo en aula:** El alumnado preparará las preguntas, dudas, posibles prototipos a plantear a la persona experta, en base a conocimientos previamente adquiridos

### Fase: ejecución de la actividad

- La persona experta le explicará al alumnado el proceso de diseño del producto mediante el dibujo, de manera que puedan conocer el proceso de desarrollo de producto.
- Asimismo, la persona experta incidirá en la importancia de la creatividad, el trabajo en equipo

y el interés por la resolución de problemas.

- Mediante ejemplos reales, evidenciará la aplicación industrial real de lo trabajado previamente en el aula.
- Para ello, se utilizan productos físicos y vídeos.
- Además, explica su carrera profesional, vivencias, el trabajo que realiza en la empresa y el conocimiento necesario para realizar el trabajo.

### Fase: integración en el aula

El alumnado aplicará lo aprendido en la situación problema o proyecto y valorará la actividad.

## A·22 Claves del diseño industrial en el sector del automóvil

03

### VINCULACIÓN CURRICULAR

Aprendizajes curriculares que se trabajan en la actividad:



#### Tecnología

- Materiales y fabricación: clasificación y prototipado. Técnicas de fabricación digital aplicada a proyectos. Conocer el proceso industrial en una empresa real.
- Procesos de fabricación contextualizados en el sector de automoción y la fabricación de componentes.
- Sistemas mecánicos, eléctricos y electrónicos: diseño, cálculo, montaje y experimentación física o simulada. Aplicación práctica a proyectos.
- Difusión y comunicación de documentación técnica. expresión, elaboración, referenciación y comunicación gráfica (diseño).