

A·22 Claves del diseño industrial en el sector del automóvil

01

Curso escolar

1º Bachillerato

Fechas

Marzo 2027

Áreas de aprendizaje

Digitalización
Orientación profesional
Tecnología

Formato

Experto en aula

Idioma

Euskera

Alcance geográfico

Bizkaia

Entidad que imparte la actividad

Maier S.Coop.

El alumnado, a través de la charla de una persona experta perteneciente a la empresa cooperativa Maier S.Coop, tendrá ocasión de conocer cómo se lleva a cabo el diseño industrial en distintas piezas y componentes del sector del automóvil.

Descriptores STEM

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 6

Recursos

Recursos materiales

Se concretará dependiendo de las características de la actividad.

Más información

maier.es

A·22 Claves del diseño industrial en el sector del automóvil

02

DESARROLLO

Fase: preparación

Docente-Profesional: la persona experta se reúne con el profesorado, para ajustar el contenido al conocimiento previo del alumnado. La charla se podrá enmarcar en el desarrollo de un proyecto o reto.

Trabajo previo en el aula: el alumnado preparará las preguntas, dudas, posibles prototipos a plantear a la persona experta, en base a conocimientos previamente adquiridos

Fase: ejecución de la actividad

- La persona experta le explicará al alumnado el proceso de diseño del producto mediante el dibujo, de manera que puedan conocer el proceso de desarrollo de producto.
- Asimismo, la persona experta incidirá en la importancia de la creatividad, el trabajo en equipo y el interés por la resolución de

problemas.

- Mediante ejemplos reales, evidenciará la aplicación industrial real de lo trabajado previamente en el aula.
- Para ello, se utilizan productos físicos y vídeos.
- Además, explica su carrera profesional, vivencias, el trabajo que realiza en la empresa y el conocimiento necesario para realizar el trabajo.

Fase: integración en el aula

El alumnado aplicará lo aprendido en la situación problema o proyecto y valorará la actividad.

VINCULACIÓN CURRICULAR

Aprendizajes curriculares que se trabajan en la actividad:



Tecnología

- Materiales y fabricación: clasificación y prototipado. Técnicas de fabricación digital aplicada a proyectos. Conocer el proceso industrial en una empresa real.
- Procesos de fabricación contextualizados en el sector de automoción y la fabricación de componentes.
- Sistemas mecánicos, eléctricos y electrónicos: diseño, cálculo, montaje y experimentación Física o simulada. Aplicación práctica a proyectos.
- Difusión y comunicación de documentación técnica, expresión, elaboración, referenciación y comunicación gráfica (diseño).