

# A·25 Guitar Stream: gitarrari aplikatutako ingeniari-tza elektrikoa

01

## Kurtsoa/Maila

2. Batxilergoa

## Datak

2027 Urtarrila

## Ikaskuntza-arloak

Fisika  
Kimika  
Kultura zientifikoa  
Lanbide-orientazioa  
Marrazketa Teknikoa  
Teknologia

## Jarduera formatua

Enpresara bisita

## Hizkuntza

Euskara, Gaztelania

## Irismen geografikoa

Bizkaia

## Jarduera ematen duen erakundea

EHU

EHUko Ingeniaritza Eskolara egingo duten bisitaren bidez, ikasleek aukera izango dute Ingeniaritza Elektroaren aplikazio-eremu ugari buruz hausnartzeko. Horretarako, gitarra elektrikoen eraikuntza errealaren adibidetik abiatuta, haren funtsezko printzipioak baliatuko dira printzipio horiek egungo sistema elektroetan duten aplikazio-eremu erraldoira estrapolatzeko.

## STEM Deskribatzaileak

STEM 1	STEM 2	STEM 3
STEM 4	STEM 5	STEM 6

## Baliabideak

### Baliabide materialak

Ikasleek saiakuntzak egiteko behar diren espazioak eta baliabideak izan beharko dituzte.

### Baliabide ekonomikoak

EHUko Eskolara joan-etorriak.

### Informazio gehiago

[ehu.eus/es/web/bilboko-ingeniari-tza-eskola/ikastegia/pbls/guitar\\_stream](http://ehu.eus/es/web/bilboko-ingeniari-tza-eskola/ikastegia/pbls/guitar_stream)

# A·25 Guitar Stream: gitarrari aplikatutako ingeniari-tza elektrikoa

02

## GARAPENA

aukera izango dute, eremu horretan duten lanbide-bokazioa sustatzeko.

## Prestaketa fasea

### Aurretiko lana ikasgelan:

bideokonferentzia baten bidez, jarduera aurkeztuko da (nola lortu gitarra elektriko batek jotzea) eta oinarritzko galdera batzuk planteatuko dira. Ikasleek erantzunak lortu beharko dituzte EHUko Eskolara joan aurretik.

## Garatze fasea

- Enpresara egindako bisitan, gitarra elektrikoaren funtzionamenduaren printzipioa deskribatuko da, eta soinu-kalitatean eragiten duten oinarritzko parametro elektromagnetikoak neurtzeko saiakerak egingo dira.
- Aztertutako funtsezko parametroek sistema elektrikoaren oinarritzko printzipioen parte dira, eta erakutsiko da nola aplikatzen diren eta zer garrantzi duten gure eguneroko bizitzan.
- Jardueran zehar, ikasleei irakatsiko zaie STEAM diziplina batzuekin elkarreraginean ari direla, eta unibertsitate-zentro bat bisitatzeko

## Ikasgelan integrazio fasea

Ikasleek problema edo proiektu egoeran ikasitakoa aplikatuko dute eta jarduera baloratuko dute.

# A·25 Guitar Stream: gitarrari aplikatutako ingeniari-tza elektrikoa

03

## CURRICULUMAREKIN LOTURA

Jardueran lantzen diren curriculum-ikaskuntzak:



### Fisika

- Harien eta elektromagnetismoaren teoriaren oinarriak. Ikasleek ikasiko dute erresistentziek, bobinek eta kondentsadoreek eta fenomeno elektromagnetikoen osatutako zirkuitu elektrikoak direla ingeniari-tza elektrikoa azaltzeko oinarria.



### Ikus-entzunezkoen kultura

- Diseinu estetikoak, bukaerak, soinua.
- Ikus-entzunezko ekoizpeneko lantaldeak: zuzendaritza, produkzioa, kamera/argazkia, soinua, artea, postproduktzioa.



### Matematika

- Saiakuntzen emaitzak matematikoki parametrizatzea.
- Zirkuitu eta osagai elektrikoak: seinale elektrikoaren neurketa eta behaketa. Neurgailuak. Erabiltzeko arauak.



### Teknologia

- Diseinua eta fabrikazioa.
- Teknologia ingeniari-tza elektrikoari aplikatzea. Laborategiko saiakuntzak. Energia konbentzionala nahiz berriztagarria sortu, kontsumitu, garraiatu eta banatzeko adibideak erakutsiko dira.