

0.02 Inspira Bizitzak

01

Kurtsoa/Maila

4. DBH
1. Batxilergoa
2. Batxilergoa

Datak

2025eko urriaren 20a

Hizkuntza

Euskara, Gaztelania, Ingelesa

Irismen geografikoa

Gipuzkoa

Jarduera ematen duen erakundea

Kutxa Fundazioa

Inspira Bizitzak ekimenak XII. edizioa du jada, eta STEAM esparru ezberdinetan lan egiten duten ikasle eta profesionalen arteko topagunea da.

Entzute aktiborako, zuzeneko interakziorako eta informazioa trukatzeko guneak sortzen dira. Horrela, ikasleek aukera desberdinei buruzko inspirazioa hartu eta zalantzak argitu ahal izango dituzte, baita mundu akademiko eta laboralak eskaintzen dituen aukera zabalak hobeto ezagutu ere.

Baliabideak

Baliabide materialak

Gelan aurretik lan egiteko ez da beharrezkoa.

Baliabide ekonomikoak

Eureka! Zientzia museora joateko joan-etorrien gastuak.

Informazio gehiago

kutxafundazioa.eus/es/inspira-bizitzak

STEM Deskribatzaileak

STEM 4

STEM 6

GARAPENA

Prestaketa fasea

Irakasle-Profesionala: Topaketa baino hilabete lehenago, Inspira Bizitzak elkarteko arduradunek jardueran parte hartzea aurreikusita dagoen profesionalen programa bidaliko dute ikastetxeetara.

Aldez aurreko lana ikasgelan: Ikasleek jardueran parte hartuko duten lanbide eta pertsona profesionalen profil eta ezaugarri bereizgarriak ikertuko dituzte, profesionali egin dakizkiekeen galderak aldez aurretik identifikatu ahal izateko.

Garatze fasea

Jarduera bi zatitan banatuta dago:

1. zatia: Profil desberdineko 10 profesionalak azalduko dute, 5 minutuko komunikazio labur baten bidez, beren ibilbide profesionala, zergatik aukeratu duten beren lanbidea

eta zer trebetasun eta abilezia garatzen dituzten egunero lan-eremuan.

2. zatia: Ikasleek aukera izango dute topaketan parte hartzen duten profesionali zuzenean interakzioan aritzeko eta aurrez planteatutako galderak eta galderak eta topaketan zehar sortutakoak planteatzeko.

Ikasgelan integrazio fasea

Ikasleek arazo-egoeran edo proiektuan ikasitakoa aplikatuko dute, eta jarduera baloratuko dute.