

P•03 Inspira STEAM

01

Curso escolar

Educación primaria 1º ESO

Fechas

Alrededor del 11 de febrero de 2026

Áreas de aprendizaje

Orientación profesional

Idioma

Alcance geográfico Araba/Álava, Bizkaia, Gipuzkoa

Entidad promotora Universidad de Deusto

Inspira STEAM es un proyecto pionero promovido por la Universidad de Deusto, que utiliza la mentoría grupal con alumnado de 6º de Primaria v 1º de Secundaria. Nace con el objetivo de fomentar el interés hacia la ciencia y la tecnología entre la juventud, especialmente entre las chicas. Profesionales STEM. de forma voluntaria. Ilevan a cabo estas acciones de sensibilización y orientación, son mujeres y hombres que acercan su día a día mediante seis sesiones de trabajo en horario lectivo.

Descriptores STEM

STEM 4 STEM 6

Recursos

Recursos didácticos

El centro educativo tiene acceso a materiales de apoyo en la web; el centro educativo debe suministrar una copia del Cuaderno de Trabajo a cada alumno/a.

Recursos materiales

El centro educativo debe asegurar que el aula en la que se celebre esté equipada con ordenador y proyector.

Recursos económicos

No se requieren.

Más información

inspirasteam.net



P•03 Inspira STEAM

02

OBJETIVOS

- Facilitar nuevos referentes de mujeres científicas y tecnólogas cercanas.
- Que chicos y chicas descubran las profesiones STEAM.
- Concienciar sobre la necesidad de que el desarrollo se produzca entre hombres y mujeres, valorar la riqueza de la diversidad.
- Sensibilizar y orientar sobre los estudios en ciencia y tecnología.
- Visibilizar y poner en valor a las mujeres STEAM de la historia, a las actuales y a las cercanas.
- Dar a conocer los estereotipos existentes en estas áreas para que no condicionen las decisiones de chicas y chicos.

DESARROLLO

Fase: inicial

- Registro del centro en la intranet de Inspira STEAM (intranet. inspirasteam.net): 15 julio 2025
- Sesión informativa (a concretar)
- Notificación de mentores/as asignado primera quincena de diciembre 2025.
- Sesión informativa OBLIGATORIA en otoño 2025.

Dedicación estimada: 6 horas (Enero-Junio).

Fase: desarrollo

- Inspira STEAM se desarrolla a lo largo de 6 sesiones en el aula.
 2 personas mentorizan cada grupo y se celebra 1 sesión cada 1-2 semanas.
- A lo largo de las 6 sesiones, se abordan las siguientes cuestiones:
- Qué son las STEAM, cómo las encontramos en nuestro entorno, su importancia hoy en día y en el futuro.

- Los estereotipos STEAM de género. Aprender a identificarlos, conocer los estereotipos STEAM (en particular identificar los que afectan a las mujeres) y liberarnos de ellos.
- Profesiones STEAM. Valorar de forma positiva las múltiples actividades que pueden realizar las personas, dar a conocer situaciones de trabajo no estereotipadas y la variedad de ámbitos y sectores en los que pueden trabajar las/los profesionales STEAM.
- Mujeres STEAM de la historia y actuales, reconocidas y cercanas; valorar sus logros y aportaciones; entender los motivos de su invisibilización.
- Ampliar la mirada STEAM. Tomar conciencia sobre los diferentes ámbitos en los que se puede desarrollar una profesión STEAM y reflexionar sobre las habilidades necesarias, más allá de las técnicas. Valorar la riqueza de la diversidad en los equipos y en nuestras relaciones.

Dedicación estimada: 6 horas (Enero - Junio).

Fase: final

Desarrollo de la jornada de cierre. **Dedicación estimada: a concretar.**

^{*} Opcional: Firma del Manifiesto Inspira como entidad participante en el programa.