

P·03 Inspira STEAM

01

Kurtsoa/Maila

Lehen Hezkuntza
1.DBH

Datak

Urtarrila - Ekaina 2027

Ikaskuntza-arloak

Lanbide-orientazioa

Hizkuntza

Gaztelania, Euskara

Irismen geografikoa

Araba, Bizkaia, Gipuzkoa

Erakunde sustatzailea

Deustuko Unibertsitatea

Deustuko Unibertsitateaak sustatutako proiektu aitzindaria da Inspira STEAM, eta talde-mentoría erabiltzen du Lehen Hezkuntzako 6.mailako eta DBHko 1.mailako ikasleekin. Gazteengan zientzia eta teknologiarekiko interesa sustatzeko sortu zen, bereziki nesken artean. STEMeko profesionalek, beren borondatez, sentsibilizazio-eta orientazio-ekintza horiek egiten dituzte. Emakumeak eta gizonak dira, eta sei lan-saio egiten dituzte eskola orduetan.

STEM Deskribatzaileak

STEM 4

STEM 6

Baliabideak

Baliabide didaktikoak

Ikastetxeak laguntza-materialak eskura ditzake webgunean; ikastetxeak Lan Koadernoaren kopia bat eman behar dio ikasle bakoitzari.

Baliabide materialak

Ikastetxeak ziurtatu behar du gela ordenagailua eta proiektagailua dituela.

Baliabide ekonomikoak

Ez dira behar.

Informazio gehiago

inspirasteam.net

P·03 Inspira STEAM

02

HELBURUAK

- Emakume zientzialarien eta hurbileko teknologoen erreferente berriak eskaintzea.
- STEAM lanbideak aurkitu dituzte neska-mutilek.
- Garapena gizonen eta emakumeen artean sortzeko beharraz kontzientziatzea, aniztasunaren aberastasuna baloratzea.
- Zientzia eta teknologiako ikasketei buruz sentsibilizatzea eta orientatzea.
- Historiako emakumeak, egungoak eta hurbilekoak ikusaraztea eta balioa ematea.
- Ereku horietako estereotipoak ezagutaraztea, nesken eta mutilen erabakiak ez baldintzatzeko.

* Ikastetxeek dokumentu bat sinatu beharko dute, programan parte hartzea onartzen dutela baieztatzeko.

GARAPENA

Hasierako fasea

- Zentroa Inspira STEAMen intranetean erregistratu (intranet. inspirasteam.net: 2026ko uztailaren 15a)
- Informazio saioa (zehazteke)
- Esleitutako aholkularien jakinarazpena: 2026ko abenduaren lehen hamabostaldia
- NAHITAEZKO informazio-saioa 2026ko udazkenean

Gutxi gorabeherako dedikazioa: 6 ordu (Urtarrila - Ekaina)

Garapen fasea

- Inspira STEAM 6 saiotan garatzen da ikasgelan. Talde bakoitzean 2 pertsona daude, eta saio bat egiten da 1-2 astean behin.
- 6 saioetan, gai hauek lantzen dira:
- STEAMak zer diren, gure inguruan nola aurkitzen ditugun, gaur egun eta etorkizunean duten garrantzia.
- Generoaren STEAM estereotipoak. Irakasleak STEAM estereotipoak

ezagutzea (bereziki emakumeei egiten dietenak) eta haietatik askatzea.

- STEAM lanbideak. Pertsonak egin ditzaketan askotariko jarduerak positiboki baloratzea, estereotipatu habeko lan-egoerak ezagutaraztea eta STEAM profesionalek lan egin dezaketan esparru eta sektore ugariak ezagutaraztea.
- Historiako eta gaur egungo STEAM emakumeak, onartuak eta hurbilekoak; haien lorpenak eta ekarpenak baloratzea; haiek ikusezin bihurtzeko arrazoiak ulertzea.
- STEAM begirada zabaltzea. STEAM lanbide bat garatzeko esparruez jabetzea eta beharrezko trebetasunei buruz hausnartzea, teknikez haratago. Talde eta harremanetan aniztasunak duen aberastasuna baloratzea.

Gutxi gorabeherako dedikazioa: 6 ordu (Urtarrila - Apirila)

Azken fasea

Itxierako ekimenaren garapena.

Gutxi gorabeherako dedikazioa: zehazteke