

P•03 Inspira STEAM

01

Kurtsoa/Maila

Lehen Hezkuntza
1.DBH

Datak

2026ko otsailaren 11 inguruan

Ikaskuntza-arloak

Lanbide-orientazioa

Hizkuntza

Ingelesa

Irismen geografikoa

Araba, Bizkaia, Gipuzkoa

Erakunde sustatzailea

Deustuko Unibertsitatea

Deustuko Unibertsitateak sustatutako proiektu aitzindaria da Inspira STEAM, eta talde-mentoría erabiltzen du Lehen Hezkuntzako 6.mailako eta DBHko 1.mailako ikasleekin. Gazteengan zientzia eta teknologiarekiko interesa sustatzeko sortu zen, bereziki nesken artean. STEMeko profesionalek, beren borondatez, sentsibilizazio-eta orientazio-ekintza horiek egiten dituzte. Emakumeak eta gizonak dira, eta sei lan-saio egiten dituzte eskola orduetan.

STEM Deskribatzaileak

STEM 4

STEM 6

Baliabideak

Baliabide didaktikoak

Ikastetxeak laguntza-materialak eskura ditzake webgunean; ikastetxeak Lan Koadernoaren kopia bat eman behar dio ikasle bakoitzari.

Baliabide materialak

Ikastetxeak ziurtatu behar du gela ordenagailua eta proiektagailua dituela.

Baliabide ekonomikoak

Ez dira behar.

Informazio gehiago

inspirasteam.net

P•03 Inspira STEAM

02

HELBURUAK

- Emakume zientzialarien eta hurbileko teknologoen erreferente berriak eskaintzea.
- STEAM lanbideak aurkitu dituzte neska-mutilek.
- Garapena gizonen eta emakumeen artean sortzeko beharraz kontzientziatzea, aniztasunaren aberastasuna baloratzea.
- Zientzia eta teknologiako ikasketei buruz sentsibilizatzea eta orientatzea.
- Historiako emakumeak, egungoak eta hurbilekoak ikusaraztea eta balioa ematea.
- Eremu horietako estereotipoak ezagutaraztea, nesken eta mutilen erabakiak ez baldintzatzeko.

* Aukerakoa: Inspira manifestuaren sinadura, programan parte hartzen duen entitate gisa.

GARAPENA

Hasierako fasea

- Zentroa Inspira STEAMen intranetean erregistratu (intranet. inspirasteam.net: 2025eko uztailaren 15a)
- Informazio saioa (zehazteke)
- Esleitutako aholkularien jakinarazpena: 2025eko abenduaren lehen hamabostaldia
- NAHITAEZKO informazio-saioa 2025eko udazkenean

Gutxi gorabeherako dedikazioa:
6 ordu (Urtarrila - Ekaina)

Garapen fasea

- Inspira STEAM 6 saiotan garatzen da ikasgelan. Talde bakoitzean 2 pertsona daude, eta saio bat egiten da 1-2 astean behin.
- 6 saioetan, gai hauek lantzen dira:
- STEAMak zer diren, gure inguruan nola aurkitzen ditugun, gaur egun eta etorkizunean duten garrantzia.
- Generoaren STEAM estereotipoak. Irakasleak STEAM estereotipoak

ezagutzea (bereziki emakumeei egiten dietenak) eta haietatik askatzea.

- STEAM lanbideak. Pertsonak egin ditzaketen askotariko jarduerak positiboki baloratzea, estereotipatu habeko lan-egoerak ezagutaraztea eta STEAM profesionalek lan egin dezaketen esparru eta sektore ugariak ezagutaraztea.
- Historiako eta gaur egungo STEAM emakumeak, onartuak eta hurbilekoak; haien lorpenak eta ekarpenak baloratzea; haiek ikusezin bihurtzeko arrazoiak ulertzea.
- STEAM begirada zabaltzea. STEAM lanbide bat garatzeko esparruez jabetzea eta beharrezko trebetasunei buruz hausnartzea, teknikez haratago. Talde eta harremanetan aniztasunak duen aberastasuna baloratzea.

Gutxi gorabeherako dedikazioa:
6 ordu (Urtarrila - Apirila)

Azken fasea

Itxierako ekimenaren garapena.

Gutxi gorabeherako dedikazioa:
Zehazteke