

P06 - EMBRYO

Se presentará al profesorado las orientaciones para la implementación de la propuesta Embryo como resultado de tres años de experimentación. Esta unidad didáctica de tecnología ayuda a acercar los procesos de fabricación del País Vasco y de Europa al alumnado de la ESO.

Temas a tratar: características generales de Embryo, recorrido experimental de la unidad didáctica, metodologías colaborativas (afrontar el reto de forma cooperativa), proceso de trabajo: (actividades didácticas), álbum gráfico de resultados, compromiso con el medio ambiente.

Curso escolar
4º ESO

Fechas
Mayo 2024

Asignaturas
Tecnología

Idioma
Euskera

Alcance geográfico
**Álava
Bizkaia
Gipuzkoa**

Entidad promotora
Ikastolen Elkartea

¿Qué aprende el alumnado?

Inmersión en procesos de fabricación a través de dinámicas tecnológicas:

- Acercar didácticamente al alumnado de 4º ESO al mundo de la fabricación.
- Digitalización, electrónica y programación.
- Inmersión en la industria de fabricación del País Vasco.
- Construcción de la prensa.

Ajustarán el prototipo construido adaptando los parámetros de programación a los materiales requeridos. Dentro de las propiedades de los materiales, a partir de los datos reales recogidos experimentalmente, ajustarán los parámetros de la máquina atendiendo a los requerimientos del usuario.

Recursos

Ordenador conectado a internet para el webinar: En el curso 2023-2024 se ofrecerá esta formación online directa para el profesorado, con el fin de que el equipo docente se integre en el proyecto y colabore en la organización de la implementación en el centro.

A partir del curso 2024-25, las escuelas para desarrollar la actividad en las aulas deberán adquirir la unidad didáctica digital Embryo (a través de Ikaselkar).

Desarrollo

Webinar de formación para el profesorado de 2 horas y asesoramiento para la inmersión en el proyecto (curso 2023-2024).

Unidad didáctica digital (disponible a partir de 2024-2025).

METODOLOGÍA
Será una sesión online en directo.

Objetivos

Los objetivos de la sesión son los siguientes:

- Dar explicaciones sobre la organización del proyecto y las actividades didácticas a partir del 24-25 al profesorado que va a utilizar por primera vez, en el modelo digital, la unidad Embryo de Tecnología 4º ESO.
- Explicar los pormenores de la unidad y las herramientas de evaluación, además de conocer las posibilidades de uso del soporte digital.

Contenidos curriculares

Aprendizaje basado en proyectos.
Tecnología 4º ESO (mecánica, electrónica, robótica, dibujo, diseño 3D y estética básica). Programación: Arduino.

Emprendimiento, creatividad e innovación tecnológica. Solidaridad, pensamiento crítico, aprender a aprender y comunicación.

WEB (preparando nueva versión)