

P·06 Elhuyar Zientzia Azoka

01

Kurtsoa/Maila

4. DBH
1. Batxilergoa

Datak

2026 Urria - 2027 Ekaina

Ikaskuntza-arloak

Biologia
Digitalizazioa
Ekonomia
Fisika
Geologia
Kimika
Kultura zientifikoa
Marrazketa Teknikoa
Matematika
Plastika, ikusizko eta ikus-entzunezko hezkuntza
Teknologia

Hizkuntza

Euskara

Irismen geografikoa

Araba, Bizkaia, Gipuzkoa

Erakunde sustatzailea

Elhuyar Fundazioa

Elhuyar Zientzia Azoka “Jasangarritasunerako ikerketak gazteak inspiratzeko” lelopean egiten den proiektuen ikasturteko programa da. Gazteek STEAM proiektuak egingo dituzte eta horretarako, zientzia eta teknologia arloko profesionalen laguntza jasoko dute. Proiektuak Bilbon egingo den Elhuyar Zientzia Azokan aurkeztuko dituzte maiatzean, herritarren eta ebaluazio talde baten aurrean. Irabazleek Estatuko eta nazioarteko azoketan parte hartuko dute eta ikerketa-zentroetan egonaldiak egingo dituzte.

STEM Deskribatzaileak

STEM 1	STEM 2	STEM 3
STEM 4	STEM 5	STEM 6

Baliabideak

Baliabide didaktikoak

- Aurreko urteetan garatutako STEAM proiektuak: <https://zientzia-azoka.elhuyar.eus/eu/zientzia-azoka-online/gazteen-proiektuak>
- STEAM Gidak: <https://zientzia.eus/gaiak/STEAM-hezkuntza/liburuxkak/>

Baliabide ekonomikoak

- Ikastetxearen kontura dira proiektua egiteko eta aurkezteko behar diren materialak eta Elhuyar Zientzia Azokara joateko joan-etorrien gastuak.

Informazio gehiago

zientzia-azoka.elhuyar.eus/eu

P·06 Elhuyar Zientzia Azoka

HELBURUAK

- Gazteei zientziarekin eta teknologiarekin lotutako mugikortasun-esperientziak eta aukerak eskaintzea.
- Aukera-berdintasuna bermatzea.
- Zientzia eta teknologia sistemako eragile aktiboak inplikatzea.
- Euskara sustatzea zientziaren eta teknologiaren arloan eta STEAM proiektuen garapenean.

GARAPENA

Hasierako fasea

Urritik aurrera

- Izen-ematea: Elhuyar Zientzia Azokaren webgunean dagoen formulario bidez.
- Irakasleentzako online informazio-saioa: STEAM proiektuak garatzeko praktika onak eta baliabideak aurkezteko.
- STEM profesionalentzako online trebakuntza-saioa: Elhuyar Zientzia Azokan ikasleak nola lagundu azaltzeko.
- STEM profesionalen laguntza eskaera ikas-taldeekin aritzeko: ikasturte hasieratik, azokan izena ematen duten ikastetxeek STEM profesionalen aholkularitza izan dezakete STEAM proiektuak garatzeko.

Garapen fasea

Urria - Martxoa.

STEAM proiektuak garatzea: lau parte-hartzaile arteko taldeetan antolatuta, gazteek STEAM proiektuak garatzen dituzte ikastetxean. Ikerketa edo erronka teknologiko bati erantzuten dioten proiektuak izango dira, jasangarritasuna helburu. Proiektua STEAMen edozein eremurekin lotuta egon daiteke. Ikasle talde bakoitzak STEM profesionalen aholkularitza eska lezake bere proiektuetan lagundu eta STEM lanbideen mundua ezagutzeko.

Azken fasea

Maiatza

Elhuyar Zientzia Azoka Bilboko Areatza pasealekuan: lurralde guztietako taldeek har dezakete parte. Ikasleek STEAM proiektuak aurkeztuko dizkiete herritarrei eta ebaluazio talde bati.

CURRICULUMAREKIN LOTURA

Elhuyar Zientzia Azokak Hezkuntzaren Curriculumarekin bat egiten du, zeharkako gaitasunak, jasangarritasuna, genero-ikuspegia eta euskara sustatuta. STEAM arloko gai guztiek dute tokia Elhuyar Zientzia Azokan.

P·06 Elhuyar Zientzia Azoka

CURRICULUMAREKIN LOTURA

Programarekin zerikusia
duten curriculum
ikasketak:



Teknologia

- Estrategiak eta teknikak: lankidetzaproiektuak kudeatzeko estrategiak eta arazoak konpontzeko teknikak.
- Eskuzko fabrikazioko eta fabrikazio mekanikoko teknikak: aplikazio praktikoak.
- Kontrol digitaleko sistemak: robot sinpleen robotika, diseinua, eraikuntza eta kontrola, modu fisiko edo simulatua.
- Ordenagailuz lagundutako 3Dko diseinu-tresnak: proiektuei aplikatutako piezak irudikatzeko eta/edo fabrikatzeko.
- Arduino bidezko programazioa.
- Sormen-, ekimen-, iraunkortasun- eta erresilientzia-adierazpenak arazo teknologikoak eta digitalak konpontzeko.
- Elkartasuna eta jokabide enpatiko, enpatiko-asetiboak eta gatazkak kudeatzeko estrategiak erabiltzea.