

## P11 - Kaixomundua.eus

Kurtsoa/Maila

**1. DBH, 2. DBH, 3. DBH, 4. DBH,  
1. Batxilergoa, 2. Batxilergoa**

Datak

**2025 maiatza**

Ikaskuntza-arloak

**Euskara  
Digitalizazioa  
Kultura Zientifikoa  
Lanbide Orientazioa  
Plastika eta ikus-entzunezko  
hezkuntza  
Teknologia**

Hizkuntza

**Euskara**

Irismen geografikoa

**Araba/Álava, Bizkaia, Gipuzkoa**

Erakunde sustatzailea

**PUNTU.EUS**

Baliabide materialak eta ekonomikoak

**Ikusi fitxaren amaiera**

Kaixomundua.eus ingurune birtuean landutako esperientziaren bidez gaitasun digitalak eta berrikuntza-gaitasunak sustatu nahi dituen proposamena da. Proiektuaren ardatza web-garapenerako lehiaketa bat da, ikasleak prozesua hasieratik osatzeko gai izango dena. Hala, teknologia kontsumitzetik sortu zen. Horretarako, bideotutorialak eta azpiegitura tekniko guztia dituzte. Derrigorrezko Bigarren Hezkuntzan (DBH), Batxilergoan eta Lanbide Heziketan (LH) 12 urtetik gorako ikasleentzat da. Ikasleek taldean lan egiten dute benetako ideia bati buruz, web proiektu bat sortzeko. Urteko proiektua da eta ikasturte guztiak aurkezten dira. Azken edizioan, guztira, 36 ikastetxetako 402 talde erregistratu ziren. 1.218 ikaslek entregatu zituzten 215 web orri.

### STEM Deskribatzaileak

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 4

STEM 5

STEM 6

### STEAM Printzipioak

P1

P2

P3

P4

P5

### Garapena

**Hasierako fasea.** Ordubete

**Izena emateko epea: 2024ko iraila.**

Izena emateko epea ez da itxiko. Horrela, lehiaketara aurkeztu nahi duten ikastetxeek web orriak sortzeko behar diren baliabideak eskuratu ahal izango dituzte.

**Garapen fasea**

Ikasleek sei hilabete dituzte web orriak garatzeko.

**Web proiektuen garapena: 2024ko irailetik 2025eko martxora.**

Horretarako, gazteek bideotutoriala eta azpiegitura tekniko guztiak dituzte.

**Azken fasea**

Sari banaketa maiatza. Ordubete

**Web orrien entrega: 2025eko martxoa.**

Lehiaketan izena eman duten taldeek martxoaren erdialdera entregatu behar dituzte web orriak Kaixomundua.eus. Une horretatik aurrera, web orriak epaimahaiaren esku geratuko dira.

**Sari banaketa: 2025eko maiatza.**

Kategoria bakoitzeko web orri onenak saritzen dira.

## P11 - Kaixomundua.eus

### Curriculumarekin lotura

Programarekin zerikusia duten curriculum ikasketak:

#### Euskara

- Hizkuntza-araudia: ortografia eta gramatika.
- Baliabideak: hiztegiak, itzultzaileak, estiloa eta testuaren tonua.

#### Kultura zientifikoa

- Web orriak sortzeko sarrera: edukien egitura eta antolaketa.
- Editoreak online, offline eta eduki-kudeatzaileak.
- Web orriak argitaratu eta sustatzea: domeinua, web ostua eta SEO posizionamendua.

#### Plastika eta ikus-entzunezko hezkuntza

- Genero-ikuspegia eta estereotipoen haustura. Lanbide bokazioa ezagutu, baloratu eta sustatzea.
- Diseinua eta hedapena: Sorkuntza-, gauzatze- eta jarraipen-prozesua (zirriborroa, gidola, azken aurkezpena, ebaluazioa eta hedapena).

#### Teknologia-Digitalizazioa

- Gaitasun teknologikoez gain, proiektuetan lan egitea sustatzen da, zeharkako gaitasun horien eta beste batzuen bidez.
- Prozesuan zehar, ikasleek ezagutza teknikoak bereganatzen dituzte, talde-lana sustatzen da, kide guztien ideiei buruz sortzen eta hausnartzen dute, eta informatikan diharduten emakume gazte profesionalen esperientzietan oinarritzen dira.
- Web diseinua eta garapena.

- Lankidetzeta-proiektuak kudeatzeko estrategiak eta arazoak konpontzeko teknikak.
- Proiektuak aurkeztu eta zabaltzea, komunikazio eraginkorra.

### Helburuak

Teknologian eta, zehazki, informazioaren eta komunikazioaren teknologietan gaitasunak eta bokazioak lantzea. Talde txikitan (4-5 pertsona) ikasleek benetako web guneak sortzea da helburua.

Gainera, zientzia, teknologia, ingeniari eta matematikarekiko grina eta esparru horietan etorkizun profesionala izateko nahia sustatu nahi ditu proiektuak. Prozesu osoan ikaslearekin batera doazen emakume-erreferenteen presentziak eta rola jakintza-arlo horri buruzko genero-estereotipoak desegitea bilatzen du. Hor, informatikaren ezagutza eragin nahi du proiektuak, gazteen pertzepzioa ez dadin estereotipoetan bakarrik oinarritu, baizik eta erreala izan dadin.

### Baliabideak

#### Baliabide didaktikoak:

- Ikasleek web orriak hutsetik sortzeko bideoak dituzte. Prestakuntza Wordpress da, mundu osoan gehien erabiltzen den CMS. Irakasleek, bestalde, alde aurreko informazio gida bat, web bat egiteko gida tekniko eta horien ariketak, ebaluazio gida bat eta irakasleentzako 4 unitate didaktiko dituzte, ikastaro bakoitzera egokituak.

#### Baliabide materialak:

- Webguneak garatzeko azpiegitura teknikoak. Domeinua eta hosting-a kosturik gabe ematen dira.

#### Baliabide ekonomikoak:

- Proiektua garatzea dohainik da.

#### Informazio gehiago:

[www.kaixomundua.eus](http://www.kaixomundua.eus)