

T02 - Nola ezarri “BERRIO-STEAM” ekimena

DESKRIBAPENA

Ikastetxearen ikuspegitik, funtsezkoa iruditzen zaigu ikasten dugun bitartean pentsatzen eta ikasten irakastea. Horretarako, beharrezkoa da lortutako emaitza bat aztertzea eta akatsetatik ikastea, esperimentazioaren bidez, metodologia zientifikoan oinarrituta. Ez dugu modurik ikusten robotika eta programazioa integratzea baino, STEAM hezkuntzari balioa eman eta hura eraiki ahal izateko. BERRIO - STEAM proiektua metodologia aktiboan, diziplinartekotasunean eta ikasleen IKTen eskumenen garapenean oinarritzen da. Ikastetxearen plan estrategikoan integratutako proiektua da eta, beraz, ikasturtean zehar jardunean dago, horrela, bizitzeko gaitasuna duten ikasleak eraikiz.

STEM Deskribatzaileak

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 5

STEM 6

STEAM Printzipioak

P1

P2

P3

P4

P5

Kurtsoa/Maila

Haur Hezkuntzako 3. Mailatik
1. Batxilergo arte

Ikaskuntza-arloak/Eremuak

HAUR HEZKUNTZA: Errealitatearen komunikazioa eta irudikapena/
Ingurunearen kokapena eta azterketa

LEHEN HEZKUNTZA: Arte Hezkuntza,
Balio Zibiko eta Etikoen Hezkuntza,
Gorputz Hezkuntza, Matematika, Natur,
Gizarte eta Kultura Ingurunearen Ezagutza

DBH/BATXILERGOA: Biologia, Fisika,
Gorputz Hezkuntza, Matematika, Teknologia

Iraupena

Ikasturte osoko proiektua da. Astean ordu bate, gutxienez, proiektuetan oinarrituta. Gainerako ordu guztiak diziplinartekoak dira.

Hizkuntza

Euskara

PROPOSATUTAKO TAILERRA

Tailerraren garapena

1. AUTOEZTIMA proiektuaren aurkezpen laburra. Steam ikastetxearen jatorria.
2. Autoeztima proiektutik abiatuta, berrio – steam hezkuntza proiektura aldatzea. Proiektuaren balorazioa eta egungo egoera.
3. STEAM – IZATU. Steam proiektua garatzeko jarduera.
4. Ikasleen eta irakasleen erakustaldia eta aurkezpenak.

Hartzailea

STEAM proiektuetan aurrera egin nahi duen edozein irakasle edo zentro.

Data

2024 iraila - abendua

Zuzendaritza

BERRIO-OTXOA IKASTETXEA
Calle Marcelino Menéndez y Pelayo
25, Bilbao (Bizkaia)

Hizkuntza

Euskara

Iraupena

2 ordu (Presentziala)

Parte hartzeko baldintzak

Ordenagailu bat.