

T02 - Cómo implantar la iniciativa “Txiki Steam Urdaneta”

Sesión informativa sobre el proyecto Txiki Steam. Explicación general de todo el proyecto y de la metodología que se utiliza en su implementación. Visita guiada por las aulas con ocasión de poder ver todas las actividades que abarcan el proyecto. Steam Eguna (lenguaje de programación, tecnología digital, tecnología, matemática manipulativa), área de experiencias (Invernadero, creatividad, experimentos científicos). Ronda de preguntas tras la visita.

Curso escolar

Infantil

Fechas

17 de mayo de 2024

Competencias

Competencia artística

Competencia científica y tecnológica digital

Competencia matemática

Idioma

Euskera

Dirección

Lauroeta,6

48180 Loiu (Bizkaia)

Centro educativo

Colegio P. Andrés de Urdaneta

Ikastetxea.

Contenidos curriculares

- Contenidos matemáticos:
- Contenidos educación artística: creatividad ,expresión, fomento de la creatividad.
- Contenidos ciencias naturales: cuidado del medio ambiente, observación del entorno y su interacción con el medio. Método científico.
- Lenguaje de programación.
- Contenidos tecnología digital: uso ipad.
- Contenidos tecnología: construcciones.

Recursos

Contamos con los recursos necesarios en el centro.

Desarrollo

Presentación del profesorado y asistentes.

Explicación general del Proyecto Txiki Steam.

Visita por las aulas de educación infantil para ver el proyecto.

Ruegos y preguntas.

Evaluación final.