

## T03 - Nola ezarri "La ciencia y la tecnología al servicio de la mejora de nuestro entorno" ekimena

### DESKRIBAPENA

Tailer praktikoa baten bidez, STEAM proiektu bat Lehen Hezkuntzako hirugarren zikloan arrakastaz nola ezarri den azalduko dugu. Proiektu horretan 200 ikasle inplikatzeko dira, hezkuntza-komunitate osoa eta ikasleen ingurunea ez ezik, eta hainbat irakasgaireren metodologia integratzailearen bidez lan egiten da.

Proiektu honen ardatza ikasleen beharra da, beren ikaskuntzaren protagonista bihurtuz, eta ikaskuntza teorikoak hurbileko bizipenetara transferituz. Lan egiteko modu horrek bere gaitasunak garatzen ditu bokazio zientifikoak bultzatzeko eta inguruko ingurunea hobetzeko. Hori guztia ikerketa eta metodo zientifikoan oinarrituta.

Lan egiteko modu horrek, halaber, enpresa-munduan hezkuntzari aplikatutako ekoizpen-eredu arrakastatsuek biltzen ditu. Egindako lanen abiapuntua inguru hurbileko beharrak dira, hala nola etorkizuneko hiriak, hurbileko ekosistemak zaintzea edo baliabideen erabilera onaren eta ekonomia zirkularraren garrantzia.

Tailerraren helburua da parte-hartzaile bakoitzak bere STEAM proiektua sortzen hastea.

### STEM Deskribatzaileak

STEM 1

STEM 2

STEM 3

STEM 4

STEM 5

STEM 6

### STEAM Printzipioak

P1

P2

P3

P4

P5

Kurtsoa/Maila

**Lehen Hezkuntzako 5. eta 6. mailak**

Ikaskuntza-arloak/Eremuak

**Euskara, Gaztelania, Heziketa Artistikoa, Ingelesa, Ingurumen zientziak, Matematika, Robotika, Teknologia**

Iraupena

**3 ordu**

Hizkuntza

**Euskara, Gaztelania**

### PROPOSATUTAKO TAILERRA

#### Tailerraren garapena

- Irakasleen eta parte-hartzaileen aurkezpena.
- Proiektuaren azalpen orokorra.
- Ikasleek proiektuak aurkeztea.
- Gure zentroetan STEAM proiektua sortzeko tailerra.
- Galde-eskeak.
- Azken ebaluazioa.

Hartzailea

**Irakasleak, departamentu buruak, Lehen Hezkuntza eta DBHko koordinatzaileak**

Data

**2024ko azaroaren 21a**

Zuzendaritza

**SDAD. COOP. ENSEÑANZA COLEGIO VIZCAYA Galbarriatu Auzoa, 6, Zamudio (Bizkaia)**

Hizkuntza

**Euskara, Gaztelania**

Iraupena

**3 ordu**

Parte hartzeko baldintzak

**Gailu mugikorrarekin (ipad/tablet/telefonoa) edo ordenagailuarekin joan.**