

T05 - Nola ezarri “Zu bai Makina!” ekimena

DESKRIBAPENA

Lehen Hezkuntzako 6.mailako ikasleek “Zu bai Makina!” izeneko STEAM metodologian oinarritutako diziplina arteko proiektu batean parte hartzen dute.

Jolas-parkea sortzea da jarduera. Ikasleek gutun bat jaso dute, Bilboko Udalak idatzia, esanez Mintegiko jolas-parke zaharra berriz irekitzeko proposamena aurkezteko aukera dutela. STEAM metodologia osatzen duten bost diziplinetatik eta planteatzen zaien erronkatik abiatuta, Lehen Hezkuntzako 6.mailako ikasleek maketak eskalan eta motordunak egiteko aukera dute. Gainera, informazio-liburuxkak egiten dituzte ikastetxean lantzen diren hiru hizkuntzetan (euskaraz, gaztelaniaz eta ingelesez), aurkezpenera joaten direnek behar duten informazioa izan dezaten. Horrela beren jolas-parkea sortzea lortu dute.

Ekimena urtero errepikatzen da eta 3 hilabete inguru irauten du. Zentroan egiteaz gain, etxeko familien eta landutako STEAM arloetako profesionalen laguntza du.

STEM Deskribatzaileak

STEM 1 STEM 3 STEM 4 STEM 5 STEM 6

STEAM Printzipioak

P1 P3 P5

Kurtsoa/Maila

Lehen Hezkuntzako 6.maila

Ikaskuntza-arloak/Eremuak

Arte, Fisika, Hizkuntzak, Ingurumen zientziak, Kultura zientifikoa, Marrazketa teknikoa, Matematika, Orientazio profesionala, Teknologia

Iraupena

3 hilabete

Hizkuntza

Gaztelania

PROPOSATUTAKO TAILERRA

Tailerraren garapena

- Irakasleen eta parte-hartzaileen **aurkezpena**.
- Proiektuaren **azalpen orokorra**.
- **Ikasleek proiektua aurkeztea**: proiektua aurkeztuko dute. Horren barruan sartzen dira ikerketak, sormen-lanak, zientzia-esperimentuak edo ikaskuntzarekin zerikusia duten beste ekimen batzuk.
- STEAM proiektua zentro batean sortzeko **tailerra**: sormena eta lankidetzaz sustatzen dira.
- **Landutako curriculum-edukiak**: makina sinpleak eta konposatuak; energia berriztagarrien eta ez-berriztagarrien errepasoa; magnetismoa. Eta elektrizitatearen oinarriko kontzeptuak zirkuitu elektriko bat eraikitzeko.
- **Galde-eskeak**: proiektuari edo bilerari buruzko galderak edo kezak.
- Tailerreko esperientziaren **azken ebaluazioa**.

Hartzailea

Hezkuntza proiektu integral eta inklusibo hau ezagutu nahi duten ikastetxeak.

Data

2024 iraila - abendua

Zuzendaritza

MARISTAK BILBAO

Iturribide 78, Bilbao (Bizkaia)

Hizkuntza

Gaztelania

Iraupena

Ordu eta erdi

Parte hartzeko baldintzak

Baliabide materialak:

- Tailer hau ematen duen ikastetxeak beharreko material eta baliabideak jarriko ditu parte-hartzaileen eskura (LEGO WEDO 2.0, LEGO SPIKE, robotika-gela, programazio-programak Code.org, Scratch).